
Att shejpa på en grimma

Att shejpa grimman

I denna övning vill vi uppmuntra dig till att lära din häst att vara delaktig i att få på sig en grimma (eller huvudlag, eller flughuva eller tyglar). Du väljer själv vad du tycker känns roligt och lämpligt. Ifall du har en häst som hanteras av flera olika personer som inte alla kommer att vara införstådda på hur ni tar på er en grimma och du tror att detta kan göra din häst frustrerad, rekommenderar vi att du väljer någon annan utrustning att träna på eller har två olika grimmor så att hästen kan göra skillnad (många hästar gör skillnad på människor också). Vi vill förbereda för detta då det hänt att hästar blivit så glada i klickerträningen att de tror att alla människor i stallet kan vara lika roliga att umgås med - vilket kan göra dessa människor obekväma. Så om du står i ett kollektivstall och vill undvika att någon tycker att din häst är olydig som vill ta på sig grimman själv rekommenderar vi att du tränar detta med huvudlag i första hand.

Du kommer att få se en film på Joanna och hennes äldsta sto Lilja som knappt blivit klickertränad förut men har förstått klickern. Tankarna och kriteriesättningen till filmen finner du nedan.

Tanken var att klicka för att Lilja interagerar med grimman, men det märks att hon mest fokuserar på Joanna och godiset. Så Joanna försöker hjälpa Lilja att locka henne till grimman genom att flytta godishanden dit.

Detta gör att Lilja fortsätter att fokusera på var Joannas hand är istället för att interagera med grimman, vilket Joanna snabbt vill åtgärda och tar handen bakom ryggen.

Då blir Lilja fokuserad på handen som håller i grimman, Joannas plan är att klicka om Lilja sänker huvudet eller interagerar med grimman. Det verkar inte hända och för att inte släcka ut Liljas försök eller göra henne mer frustrerad sänker Joanna kriteriet.

Joanna klickar då bara för att hon har huvudet rakt fram (och inte på Joannas kläder) och belöningsplaceras inne i grimman. Efter två sådana repetitioner söker Lilja sig automatiskt till grimman och Joanna kan klicka för det beteende vi faktiskt vill ha.

Joannas nästa kriterie är att Lilja ska ta mulen igenom grimman, då hon är ganska intensiv underlättar Joanna genom att gå framåt, vilket innebär att Lilja får följa efter ett steg och lättare kan komma rakt in i grimman och lyckas.

Eftersom Joanna tänk på att ge belöningen där mulen faktiskt ska vara i grimman så hittar Lilja snabbt dit själv.

Under nästa session lägger Joanna in min signal / min inkallning.

Hur väl beteendet är befäst avgör latenstiden. Hennes sista försök innehåller lite "skräpbeteenden" där hon nosar på Joannas hand och helt enkelt gör annat innan hon gör det önskade beteendet. Därav är latenstiden lite längre och beteendet inte helt befäst. Men detta är

ett bra exempel på hur snabbt utvecklingen av ett beteende kan ske under en och samma dag med bara några korta pauser emellan.

Så välj nu en situation och utrustning som skulle passa dig och din häst och se vad ni kan göra ihop!

<https://vimeo.com/283409402/c3085332a5>